



JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.6.1 auf V. 5.6.2

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

25.01.2023

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt

1	Beseitigte Software-Bugs	1
1.1	Allgemein	1
1.1.1	Absturz bei STX-CE	1
1.2	Objekte	1
1.2.1	Object-ID fehlte bei Fehlermeldung zur Bild-Datei	1
1.2.2	Werte des GraphicsContext-Objekts beim Build falsch.....	1
1.2.3	VG-TextInput-Dialog wechselte Anzeige bei Passwort-Eingabe.....	1
1.2.4	Schmale hohe VG-Button hatten falschen Schattenwurf	1

1 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

1.1 Allgemein

1.1.1 Absturz bei STX-CE

Ein STX-CE-Projekt konnte zum Absturz des Programms führen, wenn Rechtecke mit runden Ecken verwendet wurden.

1.2 Objekte

1.2.1 Object-ID fehlte bei Fehlermeldung zur Bild-Datei

Bei der Fehlermeldung **Error loading image** fehlte neben dem Pfad zum Image die Objekt-ID. Die Fehlermeldung hat nun folgenden Inhalt:

ObjectID xxxx: Invalid file / Error Loading image <Pfad>.

1.2.2 Werte des GraphicsContext-Objekts beim Build falsch

Beim Build wurden folgende Werte falsch runtergeschrieben:

- Viewport Width/Height-> Im c-File wurden die Canvas-Werte verwendet
- ViewportZoom-> Es wurde bei Auswahl 32 eine 33.000000 ins c-File geschrieben, Import setzte falschen Wert
- GraphicsCursor X/Y-> dürfen in c-File nicht zu Word gemacht werden
- Pconvert zeigte falsche Werte.

1.2.3 VG-TextInput-Dialog wechselte Anzeige bei Passwort-Eingabe

Beim TextInput-Dialog ohne ausgewählte Passwort-Eingabe wird der TextInput-Dialog immer mit kleinen Buchstaben geöffnet. Da die Zahlen bei den kleinen Buchstaben mit angezeigt werden, sollte auch bei der Passwort-Eingabe der Dialog immer mit den kleinen Buchstaben geöffnet werden.

1.2.4 Schmale hohe VG-Button hatten falschen Schattenwurf

Schmale hohe Buttons hatten bei den VG-Plattformen einen fehlerhaften Schattenwurf, wenn 3D-Style Classic eingestellt war.