



# JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.3.1 auf V. 5.4.0

We automate your success

Jetter AG  
Gräterstrasse 2  
71642 Ludwigsburg

**Telefon:**

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

**E-Mail:**

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

30.10.2019

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

---

## Inhalt

1	Erweiterungen.....	1
1.1	Makros und Events.....	1
1.1.1	Events wurden um den Parameter „DisplayType“ erweitert.....	1
1.1.2	Makros wurden um den Parameter „DisplayType“ erweitert.....	1
1.1.3	Neue Makros zum Ändern von Kamera-Eigenschaften.....	1
1.2	Plattformen.....	2
1.2.1	Neue Plattform für Multi-Display.....	2
1.2.2	Displayhandling für Multi-Display-Plattform.....	2
1.3	Masken.....	2
1.3.1	Masken wurden um den Parameter „DisplayType“ erweitert.....	2
1.3.2	Softkey-Masken.....	2
1.3.3	Hintergrundfarbe einer Maske über Fill Attribute zuweisen.....	2
1.4	Objekte.....	2
1.4.1	Verhaltensweise eines Button-Objekts.....	2
1.4.2	Line-Style-Attribut und Corner Radius für SVG-Objekte.....	2
1.4.3	Rotieren von SVG-Objekten zur Entwurfszeit.....	3
1.4.4	Kommentarfunktion.....	3
1.4.5	Projektübergreifendes Präfix für Objektnamen.....	3
1.4.6	Drehen von Objekten.....	3
1.4.7	Neue Funktion zum Einstellen der Opazität eines Grafik-Objekts per STX-Kommando..	3
1.4.8	Erweiterung der Objekte Edit String/Numeric und Checkbox um die Eigenschaft Transparenz.....	4
1.4.9	Bezeichnung der Properties eines MeterEx-Objekts geändert.....	4
1.4.10	Überarbeitung der Parametrierung des XY-Graphen.....	4
1.5	Allgemein.....	4
1.5.1	Usability des Variablenauswahldialogs verbessert.....	4
1.5.2	Neuer Button "Collapse all".....	4
1.5.3	Arbeitsbereich und Projekt umbenennen.....	4
1.5.4	Einführung einer Änderungsmöglichkeit der generellen Größe von Scrollbar-Buttons (Arrow Keys).....	4
1.5.5	Erweiterung um eine Post Build Funktionalität.....	4
1.6	Gesten.....	5
1.6.1	Zoom-Funktion in VG-Plattform abschaltbar.....	5
1.7	Laufzeit (Runtime).....	5
1.7.1	Neue Option zum Deaktivieren der Fokusfarbe von selektierten Elementen zur Laufzeit (VG-Plattformen).....	5
1.8	Editor.....	5
1.8.1	Einführung dynamischer Hilfslinien zur Positionierung von Elementen (VG-Plattformen)	5
1.9	Hardware.....	5

1.9.1	Neue Kamera im Fenster Hardware und Erweiterung des Kamera Objects für VG-Plattform .....	5
2	Beseitigte Software-Bugs .....	6
2.1	Dynamiken/Events .....	6
2.1.1	Fehler beim dynamischen Farbwechsel in einer Grid-Zelle .....	6
2.1.2	Rotation-Property drehte Objekt anders als DynRotation und VisuCmd-Rotation.....	6
2.1.3	In der Plattform ER-STX-VG(PC) fehlten die Listbox Events.....	6
2.1.4	Einige Objekte in der VG(PC)-Plattform hatten falsche Events .....	6
2.1.5	Zuweisen von Dynamiken per Drag & Drop funktionierte nicht.....	6
2.1.6	Makro-Commands mit Farben wurden falsch importiert .....	6
2.1.7	Flasches Zeichen bei Variablenauswahl für eine DynIO.....	6
2.1.8	Objekte eines Containers lösten keine Events aus.....	6
2.2	Hardware.....	7
2.2.1	Display-Hardwareänderung von Width/Height bei großen Projekten benötigte lange .....	7
2.3	Allgemein .....	7
2.3.1	Speicher beim Bilder Caching in der Embedded Runtime .....	7
2.3.2	Größe des Dialogs zur Auswahl von Variablen.....	7
2.3.3	Bei Verwendung des Makros „User Input“ wurde zur Laufzeit keine Tastatur eingebildet.....	7
2.3.4	Bei geschlossenem Workspace wurde der Tooltip eines Objekts angezeigt.....	7
2.3.5	Unzureichende Fehlermeldung, wenn der Projektpfad nicht erlaubte Sonderzeichen enthielt	7
2.3.6	IOP-Import übernahm immer nur das erste Makro eines Events.....	7
2.3.7	CAN-Download ignorierte Filter-Wildcard .....	7
2.3.8	Projekte mit vielen Variablen blockierten die Bedienbarkeit .....	7
2.3.9	Kommunikation mit JetIP konnte nicht von TCP auf UDP umgestellt werden .....	8
2.3.10	Neuere TagDB-Dateien konnten einem Projekt nicht hinzugefügt werden.....	8
2.3.11	Die Farben des Vorschau-Fensters wurden in Abhängigkeit von eingestellter Transparenz falsch dargestellt .....	8
2.3.12	Löschen einer Datamask führte eventuell zum Absturz.....	8
2.4	Objekte.....	8
2.4.1	Endloser Fehler-Dialog bei Ressource-Datei.....	8
2.4.2	Objekte mit dynamischem Farbumschlag und Variablen-Limits hatten beim Seitenwechsel eine falsche Farbe.....	8
2.4.3	Änderungen der Eigenschaft Point beim Rectangle .....	8
2.4.4	Das Slider-Objekt wurde in der Darstellung optimiert .....	8
2.4.5	Der Kameraeingang konnte nicht über das Video-Objekt eingestellt werden.....	8
2.4.6	Beim Kopieren und Einfügen eines Objekts verschob sich die Maskenposition.....	9
2.4.7	Bei bestimmten SVG-Bildern konnte die Vordergrundfarbe nicht überlagert werden .....	9
2.4.8	Der Wert eines Eingabefeldes konnte nicht überschrieben werden .....	9
2.4.9	Dem Slider-Objekt fehlte die Parameterliste .....	9

---

2.4.10	Das Slider-Control zeigte nach Änderung der Eigenschaft MaxValue eine Wertänderung nicht an	9
2.4.11	Gedrehte Bilder verhielten sich träge bei der Bearbeitung.....	9
2.4.12	Bei STX-Editbox funktionierte Password nicht mit MultipleLines .....	9
2.4.13	Eine Kamera wurde beim Pointer-Referenzwechsel nicht abgeschaltet.....	9
2.4.14	Extended Meter stellte Line Attribute zur Entwurfs- und Laufzeit unterschiedlich dar.....	9
2.4.15	Objekt wurde nach Referenzänderung eines Objekt-Pointers nicht korrekt aktualisiert.	10
2.4.16	Einem Button-Objekt (VG-Plattform) konnten keine Events OnMouseDown und OnMouseUp zugeordnet werden.....	10
2.4.17	Drag&Drop von Bildern und SVGs im ObjectPool.....	10
2.4.18	Erzeugung eines neuen Button-Objekts ohne Text-Objekt .....	10
2.4.19	Fehlende Properties beim Kopieren eines PictureGraphic-Objekts .....	10
2.4.20	VG-Input-Dialog verwendete Resource-Texte trotz Property NULL:None .....	10
2.4.21	Unterschiedliche Darstellung von gedrehten SVG-Bildern zur Entwurfs- und Laufzeit..	10
2.4.22	Zuweisung einer String-Variablen mit Ressource zu einem OutputString-Objekt (S-Plattform) .....	10
2.4.23	Programmfehler beim Einfügen eines SVG-Bildes .....	10
2.4.24	Die Darstellung von List- und Comboboxen sind unterschiedlich .....	11
2.4.25	Eine Combobox (STX-Plattform) lieferte den falschen List-Index zurück.....	11
2.4.26	Verhalten des DigiPots bei einem Edit-Objekt .....	11
2.5	Runtime .....	11
2.5.1	Die Funktion "Restart Runtime" führte nicht immer einen Neustart der Runtime aus ....	11
2.5.2	Ein Umschalten der aktuellen Maske bei geöffnetem Eingabedialog verursachte einen Programmabsturz .....	11
2.5.3	Absturz der VG-Laufzeit durch Alarm.....	11
2.5.4	STX-Runtime zeichnete teilweise BackgroundMode des MeterEx-Objekts falsch.....	11
2.6	STX und Visu-Commands .....	11
2.6.1	Änderungen über ein ISO-Kommando funktionierten nur bei Standardsprache .....	11
2.6.2	VisuCmds und Punktnotation funktionierten teilweise nicht .....	11
2.6.3	Punktnotation mit NumberVariable vom Typ Float und Double.....	12
2.6.4	VisuCmdGetAttribute im Zusammenhang mit Buttons .....	12
2.7	Masken .....	12
2.7.1	Softkey-Maske hatte leeren Designator .....	12
2.8	Ressourcen/Sprache .....	12
2.8.1	VG-Stringvariable mit DataSource Local und Resource-Anbindung ignorierte Umschalten der Sprache .....	12
2.8.2	Resource-Import führte zu .NET-Fehler .....	12
2.8.3	Bei Sprachumschaltung wurden STX-Objekte ignoriert .....	12
2.9	Alarm Control.....	12
2.9.1	Spaltenbreite des Alarm Controls war auf 1000 begrenzt.....	12
2.9.2	Keine neuen Alarm-Ordner anlegbar .....	12
2.9.3	Name eines Unterordners im Alarm-Service .....	13

---

---

2.9.4	S-Plattform nimmt nicht zugehöriges Font Attribute aus Differenz-IOP .....	13
2.10	Compiler.....	13
2.10.1	ISO-Compiler verarbeitete nur erstes Makro eines Masken-Events .....	13

# 1 Erweiterungen

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

## 1.1 Makros und Events

### 1.1.1 Events wurden um den Parameter „DisplayType“ erweitert

Folgende Events wurden um den Parameter **DisplayType** erweitert:

- OnActivePageChange
- Alle Mouse-Events
- OnLoad (Maske)
- Die Navigate-Events

### 1.1.2 Makros wurden um den Parameter „DisplayType“ erweitert

Folgende Makros wurden um den Parameter **DisplayType** erweitert:

- Get/Set Brightness
- Get/Set Contrast
- GoBack
- GoForward
- GoHome
- Navigate
- LoginUser
- UserInput
- MessageBox
- PlaySound
- Scroll
- SetBuzzer
- SetLEDState
- ShowUserLevelList
- ShowUserList
- StopSound
- Zoom

### 1.1.3 Neue Makros zum Ändern von Kamera-Eigenschaften

Es wurden Makrobefehle implementiert, mit denen die Kamera-Eigenschaften Brightness, Contrast und Saturation verändert bzw. ausgelesen werden können:

- SetCameraBrightness(CameraName, NewValue)
- GetCameraBrightness(CameraName)
- SetCameraContrast(CameraName, NewValue)
- GetCameraContrast(CameraName)
- SetCameraSaturation(CameraName, NewValue)
- GetCameraSaturation(CameraName)

## 1.2 Plattformen

### 1.2.1 Neue Plattform für Multi-Display

Es gibt die neue Plattform **ER-STX-VG-MD (CE)** für Embedded Systeme mit mehreren Displays. Wenn Sie von einer Plattform vom Typ **ER-STX-VG (CE)/(PC)** nach **ER-STX-VG-MD (CE)** umschalten, dann wird das Projekt konvertiert. Umgekehrt können Sie nicht umschalten.

### 1.2.2 Displayhandling für Multi-Display-Plattform

Das Projekt ist nur kompilierfähig, wenn Default- und Extended-Display im HW-Baum vorhanden sind. Das Projekt kann nur auf einer JCM-630 bereitgestellt werden. Ein Extended-Display kann nicht aus dem HW-Baum entfernt werden. Das direkte Umschalten zwischen Default- und Extended-Display ist nicht möglich, hierzu muss mindestens ein zusätzliches Display im HW-Baum vorhanden sein.

## 1.3 Masken

### 1.3.1 Masken wurden um den Parameter „DisplayType“ erweitert

Folgende Masken wurden um den Parameter **DisplayType** erweitert:

- Data Mask
- Soft Key Mask
- Alarm Mask

### 1.3.2 Softkey-Masken

Softkey-Masken werden zur Designzeit für einen bestimmten Display-Typ erstellt. Zur Laufzeit richtet sich aber die Darstellung der Softkey-Maske nach dem Display auf dem sie dargestellt wird. Der Display-Typ zur Designzeit dient lediglich dazu, mit den verschiedenen Display-Einstellungen die Maske zu entwerfen. Die Information für welches Display die Softkey-Maske entworfen wurde, ist zur Laufzeit irrelevant.

### 1.3.3 Hintergrundfarbe einer Maske über Fill Attribute zuweisen

Für die Plattformen STX-VG und STX-Multidisplay kann nun auch der Hintergrund einer Datenmaske über das Objekt **Fill Attribute** gestaltet werden.

## 1.4 Objekte

### 1.4.1 Verhaltensweise eines Button-Objekts

Das Button-Objekt wurde um die Eigenschaft **Auto Adjust Textarea** erweitert. Wenn Sie diese Option setzen, wird bei Größenänderung des Button-Objekts, automatisch das Text-Objekt darunter mit angepasst.

### 1.4.2 Line-Style-Attribut und Corner Radius für SVG-Objekte

SVG-Objekte wurden um Line-Style-Attribute erweitert, die den Rahmen eines SVG-Objekts definieren. Zusätzlich gibt es das Property Corner Radius. Damit realisieren Sie runde Ecken, wie z. B. beim Rectangle-Objekt. Auf die neuen Properties können Sie über die STX-Punktnotation zugreifen.

### 1.4.3 Rotieren von SVG-Objekten zur Entwurfszeit

SVG-Objekte können zur Entwurfszeit beim Erstellen der Visualisierung rotiert werden. Den Rotationswinkel geben Sie im Properties-Fenster bei Rotation an.

### 1.4.4 Kommentarfunktion

Sie können nun bei jedem Objekt einen Kommentar hinzufügen.

### 1.4.5 Projektübergreifendes Präfix für Objektnamen

Es wurde ein Eingabefeld mit der Bezeichnung **Prefix For Object Templates** zur Eingabe eines Präfix eingefügt. Standardmäßig ist das Eingabefeld leer. In diesem Fall werden die Objektnamen wie in der Namensspalte vorgegeben aufgebaut. Wird in dem Eingabefeld etwas eingetragen, dann wird das Präfix automatisch dem Objektnamen vorangestellt.

**Beispiel:** Präfix = **MyProject123\_**, Name Format Button = "Button\_%ld"

Ausgabe im Feld **Namen** im **Properties**-Fenster = **MyProject123\_Button10000**

### 1.4.6 Drehen von Objekten

Sie können über die STX-Punktnotation und VisuCommands den Drehwinkel einiger Objekte ändern. Das Verhalten ist ähnlich der Dynamik **Rotation**, als Drehpunkt wird der Mittelpunkt des Objekts verwendet.

Bei folgenden Objekten ist diese Funktion möglich:

- Line, Polyline, Polygon
- Rectangle
- Ellipse
- Image
- SVG-Objekt

#### STX-Beispielcode

Drehwinkel setzen:

```
_Rectangle.RotationAngle := 10; //Drehung um 10° gegen Uhrzeiger
```

Aktuellen Drehwinkel abfragen:

```
angle := _Rectangle.RotationAngle
```

### 1.4.7 Neue Funktion zum Einstellen der Opazität eines Grafik-Objekts per STX-Kommando

Die Opazität kann nun per Punktnotation verändert und ausgelesen werden. Der Wertebereich liegt zwischen 0% (volle Transparenz) und 100% (volle Opazität). Bei folgenden Objekten ist diese Funktion möglich:

- SVG
- Rectangle
- Ellipse
- Polygon

### 1.4.8 Erweiterung der Objekte Edit String/Numeric und Checkbox um die Eigenschaft Transparenz

Die Objekte Checkbox, Edit String und Edit Numeric wurden um die Eigenschaft **Transparent** erweitert. Diese Eigenschaft können Sie zur Design-Zeit in der Eigenschaft Grid bzw. zur Laufzeit per Punktnotation ändern und auslesen.

```
_Checkbox_12000.Transparent := true;  
transparent := _EDIT_11000.Transparent;
```

### 1.4.9 Bezeichnung der Properties eines MeterEx-Objekts geändert

Die Eigenschaften **Sector Color 1** bzw. **Value Color 1** haben sich geändert in **Sector 1 - Value** und **Sector 1 - Color**.

Die Wertpaare Value und Color wurden sektorenweise zusammengefasst.

### 1.4.10 Überarbeitung der Parametrierung des XY-Graphen

Zur Konfiguration des XY-Graphen wird jetzt kein Dialog mehr benötigt. Alle Parameter können direkt im Properties-Fenster geändert werden.

## 1.5 Allgemein

### 1.5.1 Usability des Variablenauswahldialogs verbessert

Wird der Variablenauswahldialog geöffnet, wenn noch keine Variable im Dialog ausgewählt ist, dann befindet sich der Cursor jetzt direkt in der Zelle **Name** der Autofilterzeile. Bei bereits zugewiesener Variable, wird diese in der Tabelle selektiert.

### 1.5.2 Neuer Button "Collapse all"

Es wurde ein Button in das Dockingfenster des Object Pools eingefügt, mit dem sich alle aufgeklappten Einträge schließen lassen.

### 1.5.3 Arbeitsbereich und Projekt umbenennen

Arbeitsbereiche und Projekte können jetzt umbenannt werden. Optional können bei diesem Vorgang die zugehörigen Verzeichnisse umbenannt werden. Die Funktionalität kann entweder über das Dateimenü oder das Kontextmenü im Arbeitsbereich im Baum ausgeführt werden.

### 1.5.4 Einführung einer Änderungsmöglichkeit der generellen Größe von Scrollbar-Buttons (Arrow Keys)

Es wurde eine neue Eigenschaft eingefügt mit der sich die Größe eines Scrollbar-Buttons prozentual ändern lässt. Die Änderung wirkt sich nur zur Laufzeit aus. Zu finden ist die Eigenschaft im Menü *Project/Properties/ER/Scrollbar Arrow Size*.

### 1.5.5 Erweiterung um eine Post Build Funktionalität

In den Projekteigenschaften kann jetzt ein Batchjob definiert werden, der nach einem erfolgreichen Compilerlauf ausgeführt wird.

## 1.6 Gesten

### 1.6.1 Zoom-Funktion in VG-Plattform abschaltbar

In den Projekt-Properties gibt es die neue Einstellmöglichkeit **Enable Pinch Gesture** zum Aktivieren oder Deaktivieren der Zoomfunktionalität mittels der Zweifinger-Pinch-Geste. Zu finden ist diese Konfiguration unter Project/Properties/ER/General. Standardmäßig ist die Funktion deaktiviert.

## 1.7 Laufzeit (Runtime)

### 1.7.1 Neue Option zum Deaktivieren der Fokusfarbe von selektierten Elementen zur Laufzeit (VG-Plattformen)

Mit dieser Option wird der blaue Selektionsrahmen deaktiviert, der bei der Navigation mit der Tab-Taste bei Objekten angezeigt wird.

Die Option wird unter **Project\Properties\ER\Components\Hide Focus Frame** aktiviert. Standardmäßig ist sie nicht aktiviert.

## 1.8 Editor

### 1.8.1 Einführung dynamischer Hilfslinien zur Positionierung von Elementen (VG-Plattformen)

Um Objekte auf einer Maske einfacher positionieren und aneinander ausrichten zu können, wurden dynamische Hilfslinien eingeführt.

Beim Bewegen eines Objekts A wird in horizontaler und vertikaler Richtung die Ausrichtung zu einem ebenfalls auf der Maske platzierten Objekts B geprüft. Wenn die Mittelachse oder Außenkante von Objekt A die Mittelachse oder Außenkante von Objekt B berührt, dann wird eine Hilfslinie eingeblendet, an der sich das Objekt A ausrichten kann.

## 1.9 Hardware

### 1.9.1 Neue Kamera im Fenster Hardware und Erweiterung des Kamera Objects für VG-Plattform

Im Bereich Hardware wurde eine Spezifikation der Eigenschaften einer Kamera angelegt und gepflegt. Die Aufnahmen einer Kamera können auf einer Maske mit einem Video Control-Objekt angezeigt werden.

## 2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

### 2.1 Dynamiken/Events

#### 2.1.1 Fehler beim dynamischen Farbwechsel in einer Grid-Zelle

Beim Wechsel von einer blinkenden Farbe in eine statisch wurde der Farbwert nicht immer korrekt angezeigt. Der Fehler trat nur in Projekten mit ER-STX-VG-Plattform auf.

#### 2.1.2 Rotation-Property drehte Objekt anders als DynRotation und VisuCmd-Rotation

Der Rotationswinkel zur Entwurfszeit wird nun im Uhrzeigersinn definiert. Hat das Objekt eine DynRotation oder wird über VisuCmdAttribute rotiert, dann dreht sich das Objekt im Uhrzeigersinn.

Grundsätzlich gilt: Das Ändern des Rotationswinkels in der Laufzeit ändert immer den Winkel relativ zu dem Winkel in dem das Objekt entworfen wurde.

#### 2.1.3 In der Plattform ER-STX-VG(PC) fehlten die Listbox Events

Die beiden Listbox-Events OnMouseEnter und OnMouseLeave fehlten in der Plattform ER-STX-VG(PC).

#### 2.1.4 Einige Objekte in der VG(PC)-Plattform hatten falsche Events

Die Objekte Rectangle, Ellipse, Polygon, Text und Image hatten fälschlicherweise in der VG(PC)-Plattform die Events OnButtonDown und OnButtonUp, anstatt OnMouseDown und OnMouseUp.

#### 2.1.5 Zuweisen von Dynamiken per Drag & Drop funktionierte nicht

Bei den Objekten Checkbox und QR Code konnte keine Dynamik per Drag & Drop zugewiesen werden.

#### 2.1.6 Makro-Commands mit Farben wurden falsch importiert

Die Farben in Makro-Commands wurden in Hex statt Decimal angezeigt.

#### 2.1.7 Flasches Zeichen bei Variablenauswahl für eine DynIO

Wurde der Auswahldialog für Variablen innerhalb einer DynIO mit **CANCEL** abgebrochen, dann wurde das führende Zeichen @ beim aktuellen Wert fälschlicherweise entfernt.

#### 2.1.8 Objekte eines Containers lösten keine Events aus

Wurde eine Gruppierung von Objekten von einem Pointer referenziert, so wurden keine Maus-Events von den Kindelementen der Gruppierung ausgelöst. Das Fehlverhalten trat nur bei der STX-Plattform auf.

## 2.2 Hardware

### 2.2.1 Display-Hardwareänderung von Width/Height bei großen Projekten benötigte lange

Das Aktualisieren aller Masken nach Änderungen an einer Display-Hardware konnte um das Dreifache beschleunigt werden.

## 2.3 Allgemein

### 2.3.1 Speicher beim Bilder Caching in der Embedded Runtime

Bei aktiviertem Bilder-Caching konnte es auf einigen Anzeigegeräten bei einer größeren Anzahl von Bildern zu Programmabstürzen kommen, da der Speicher dafür nicht ausreichte.

### 2.3.2 Größe des Dialogs zur Auswahl von Variablen

Die Größe des Dialogs, zur Auswahl von Variablen, ging nach Neustart der Programmierumgebung verloren.

### 2.3.3 Bei Verwendung des Makros „User Input“ wurde zur Laufzeit keine Tastatur eingeblendet

Es wurde im Dialog **UserInput** neben dem Edit-Control ein Button hinzugefügt, mit dem sich die Tastatur einblenden lässt. Je nach Eingabemodus des Dialogs (numerisch oder nicht) wird die numerische oder alphanumerische Tastatur angezeigt.

### 2.3.4 Bei geschlossenem Workspace wurde der Tooltip eines Objekts angezeigt

In der Workspace-Ansicht wurde der Tooltip eines Objektes am Mauszeiger angezeigt, obwohl der Workspace bereits geschlossen war.

### 2.3.5 Unzureichende Fehlermeldung, wenn der Projektpfad nicht erlaubte Sonderzeichen enthielt

Wurde ein Ordnername mit Sonderzeichen wie z.B. %, &, < oder > für ein Projekt verwendet, so traten Fehlfunktionen mit unklaren Fehlermeldungen auf. Es wird jetzt eine etwas ausführlichere Fehlermeldung angezeigt und beim Öffnen eines Projektes wird eine Warnung im Meldungsfenster ausgegeben.

### 2.3.6 IOP-Import übernahm immer nur das erste Makro eines Events

Beim Import von Events wurde nur das erste Makro importiert.

### 2.3.7 CAN-Download ignorierte Filter-Wildcard

Beim Ermitteln der Dateien, die für den Download/Deployment relevant sind, wurde der Wildcard-Filter nicht beachtet. Dies betraf auch das Deployment über Ftp und über File-System.

### 2.3.8 Projekte mit vielen Variablen blockierten die Bedienbarkeit

Enthielt ein Projekt sehr viele Variablen (> 2000), dann reagierte das Programm nicht mehr auf Benutzereingaben.

### 2.3.9 Kommunikation mit JetIP konnte nicht von TCP auf UDP umgestellt werden

Wurde für einen Controller im Hardwarebaum der Typ **JetIP** eingestellt, so wurde immer das TCP-Protokoll verwendet. Auch eine Controller-Konfiguration aus einer \*.jde Datei ließ nicht zu, dass das UDP-Protokoll verwendet werden konnte.

Im Hardwarebaum kann jetzt für den Controllertyp **JetIP** die Eigenschaft **Try TCP** aktiviert bzw. deaktiviert werden.

### 2.3.10 Neuere TagDB-Dateien konnten einem Projekt nicht hinzugefügt werden

Eine fehlerhafte Dokumentenprüfung verursachte eine Fehlermeldung beim Hinzufügen einer TagDB-Datei (\*.jde).

### 2.3.11 Die Farben des Vorschau-Fensters wurden in Abhängigkeit von eingestellter Transparenz falsch dargestellt

Wurde an einem Fillstyle, der von einer Datenmaske referenziert wird, das Flag **Transparent** auf true gesetzt, wurde in der Vorschau eine falsche Farbe angezeigt.

### 2.3.12 Löschen einer Datamask führte eventuell zum Absturz

Das Löschen einer Datamask, welche im Hauptfenster geöffnet war, führte in manchen Fällen zum Absturz. Durch automatisches Schließen des Fensters nach dem Löschen, wurde dieser Fehler beseitigt.

## 2.4 Objekte

### 2.4.1 Endloser Fehler-Dialog bei Ressource-Datei

Ungültige Image-Pfade in Imagelist einer Resource-Datei führten zu endlosem Fehler-Dialog.

### 2.4.2 Objekte mit dynamischem Farbumschlag und Variablen-Limits hatten beim Seitenwechsel eine falsche Farbe

Wurden für einen dynamischen Farbumschlag die Begrenzungen durch Variablen definiert, dann hatten die entsprechenden Objekte nach einem Seitenwechsel falsche Farbwerte. Dieser Fehler trat nur in der VG-Plattform auf.

### 2.4.3 Änderungen der Eigenschaft Point beim Rectangle

Das Ändern der Koordinaten der Eckpunkte eines Rechtecks ist im Properties-Fenster nicht mehr nötig, da ein Rechteck über seine Breite und Höhe definiert werden kann.

### 2.4.4 Das Slider-Objekt wurde in der Darstellung optimiert

Das Slider Control wurde fehlerhaft dargestellt, wenn der Schieber sehr breit ausgelegt wurde. Die Darstellung wurde korrigiert, so dass der Schieber jetzt auch vollständig an den Rändern angezeigt wird.

### 2.4.5 Der Kameraeingang konnte nicht über das Video-Objekt eingestellt werden

Der Kameraeingang kann im Video-Objekt über den Kanal (Channel) vorgegeben werden. Zur Laufzeit hat diese Einstellung aber nicht funktioniert.

#### 2.4.6 Beim Kopieren und Einfügen eines Objekts verschob sich die Maskenposition

Wurde in eine Maske ein Objekt eingefügt, wurde danach automatisch der Maskenursprung verschoben, so dass das Objekt nicht mehr sichtbar war.

#### 2.4.7 Bei bestimmten SVG-Bildern konnte die Vordergrundfarbe nicht überlagert werden

Wurden SVG-Bilder z.B. mit den Programmen von Adobe erstellt, so wurden diese mit einem bestimmten Encoding (encoding="iso-8859-1") gespeichert. In diesem Fall konnte die Vordergrundfarbe im Programm nicht überlagert werden.

#### 2.4.8 Der Wert eines Eingabefeldes konnte nicht überschrieben werden

Wurde einem Eingabefeld eine IO-Dynamik zugewiesen, dann war es nicht möglich einen neuen Wert einzugeben, da das Eingabefeld permanent mit dem aktuellen Wert überschrieben wurde.

#### 2.4.9 Dem Slider-Objekt fehlte die Parameterliste

Wurde ein Slider-Objekt in einem Projekt mit der Plattform ER-STX-VG (PC) verwendet, so wies das OnChange-Event keine Parameter auf. Auf anderen Plattformen waren die Parameter SenderID und Value vorhanden.

#### 2.4.10 Das Slider-Control zeigte nach Änderung der Eigenschaft MaxValue eine Wertänderung nicht an

Wurde beim Slider-Control die Eigenschaft **MaxValue** durch ein STX-Programm auf einen Wert kleiner als der **Slider-Value** geändert, dann wurde eine Wertänderung nicht jedes Mal richtig angezeigt.

#### 2.4.11 Gedrehte Bilder verhielten sich träge bei der Bearbeitung

Wurden größere Bilder auf einer Maske gedreht, dann verhielten sie sich danach beim Bearbeiten mit der Maus sehr träge.

#### 2.4.12 Bei STX-Editbox funktionierte Password nicht mit MultipleLines

Die Optionen Password und MultiLines dürfen nicht gleichzeitig aktiviert sein. Beim Setzen von Password wird nun MultipleLines auf 0 gesetzt und ausgeblendet. Andersrum wird beim Setzen von MultipleLines, Password auf 0 gesetzt. Dieses Verhalten wurde in den anderen Plattformen bereits umgesetzt und für die STX-Plattformen nun ebenfalls realisiert.

#### 2.4.13 Eine Kamera wurde beim Pointer-Referenzwechsel nicht abgeschaltet

Wurde eine Kamera über einen ObjectPointer angezeigt bzw. ausgeblendet, dann wurde beim Ausblenden die Kamera nicht abgeschaltet. Lagen unterhalb der Kamera andere Objekte mit der Transparenzfarbe der Kamera, dann schien in diesem Bereich die Kamera durch.

#### 2.4.14 Extended Meter stellte Line Attribute zur Entwurfs- und Laufzeit unterschiedlich dar

Die Ticks und der Arc des Extended Meter wurden zur Entwurfszeit in der richtigen Farbe dargestellt. Zur Laufzeit wurde der Arc in der falschen Farbe dargestellt.

#### **2.4.15 Objekt wurde nach Referenzänderung eines Objekt-Pointers nicht korrekt aktualisiert**

Wurde in einem STX-Programm, direkt nach der Zuweisung einer neuen Referenz bei einem Objekt-Pointer, durch das Ändern einer Variablen eine Dynamik ausgelöst, dann zeigte diese nicht unmittelbar eine Wirkung. Mit einem Delay-Kommando zwischen der Zuweisung der Referenz und dem Ändern der Variablen funktionierte es wie erwartet.

#### **2.4.16 Einem Button-Objekt (VG-Plattform) konnten keine Events OnMouseDown und OnMouseUp zugeordnet werden**

Dem Button-Objekt fehlte die Möglichkeit, die beiden Events OnMouseDown und OnMouseUp zuzuordnen. Dadurch konnte bei einem Upgrade eines älteren Projekts diese Funktionalität verloren gehen, da die STX-Plattformen diese Events bereits unterstützt haben.

#### **2.4.17 Drag&Drop von Bildern und SVGs im ObjectPool**

Wurden Bilder oder SVG-Dateien vom Windows Explorer mit Drag&Drop auf eine Maske kopiert, dann wurden für diese Dateien immer doppelt soviel Objekte im ObjectPool erzeugt.

#### **2.4.18 Erzeugung eines neuen Button-Objekts ohne Text-Objekt**

Wurde im ObjectPool über das Kontextmenü ein neuer Button erzeugt, dann fehlte diesem Button ein Text-Objekt als Kindelement.

#### **2.4.19 Fehlende Properties beim Kopieren eines PictureGraphic-Objekts**

Wurde ein PictureGraphic-Objekt direkt von der Library in den Objectpool kopiert und war nicht auf einer Maske vorhanden, dann wurden nicht alle Properties gesetzt.

#### **2.4.20 VG-Input-Dialog verwendete Resource-Texte trotz Property NULL:None**

Eine Editbox mit Input-Dialog und Property ResourceID NULL:none zeigte beim Label in der Laufzeit einen Text aus der Resource-Datei an, wenn mehr wie acht Resource-IDs definiert wurden.

Hier wurde die Resource-ID mit der internen Kennung des Label-Textes vertauscht.

#### **2.4.21 Unterschiedliche Darstellung von gedrehten SVG-Bildern zur Entwurfs- und Laufzeit**

Wurden SVG-Bilder zur Entwurfszeit in der Größe und beim Drehwinkel modifiziert, so kam es zu Darstellungsfehlern während der Laufzeit.

#### **2.4.22 Zuweisung einer String-Variablen mit Ressource zu einem OutputString-Objekt (S-Plattform)**

Wurde in der S-Plattform die String-Variable eines OutputString-Objekts ausgetauscht, dann wurde der Text in der Standardsprache angezeigt, falls die String-Variable auf eine Resource konfiguriert war.

#### **2.4.23 Programmfehler beim Einfügen eines SVG-Bildes**

In einem Projekt mit vorhandenem SVG-Bild wurde beim Einfügen dieses Bildes als First-Level-Copy ein Programmabsturz verursacht.

#### 2.4.24 Die Darstellung von List- und Comboboxen sind unterschiedlich

Die Darstellung von leeren Einträgen in der Auswahlliste (ListItems) war für STX- und VG-Plattformen nicht einheitlich. Es wurden teilweise leere Einträge angezeigt und teilweise wurden diese Einträge nicht angezeigt. Jetzt werden leere Einträge in der Auswahlliste immer übersprungen.

#### 2.4.25 Eine Combobox (STX-Plattform) lieferte den falschen List-Index zurück

Wurde über die STX-Punktnotation der List-Index einer Combobox ausgelesen, passte der ausgelesene Wert nicht zur Darstellung der entsprechenden Combobox.

#### 2.4.26 Verhalten des DigiPots bei einem Edit-Objekt

Wurden beim Edit-Objekt Eingabe-Grenzen definiert, dann wurde die automatische Geschwindigkeitsanpassung, für das Inkrementieren/Dekrementieren bei zu großen Abständen zu den Grenzen, bereits auf die langsamste Stufe gesetzt.

### 2.5 Runtime

#### 2.5.1 Die Funktion "Restart Runtime" führte nicht immer einen Neustart der Runtime aus

Die Funktion **Restart Runtime** wurde nicht immer korrekt ausgeführt. Eine Anpassung im Telnet-Server auf den Displays sorgt jetzt für mehr Zuverlässigkeit dieser Funktion.

#### 2.5.2 Ein Umschalten der aktuellen Maske bei geöffnetem Eingabedialog verursachte einen Programmabsturz

Wurde während der Eingabe eines Wertes mit einem Eingabedialog im Hintergrund die aktive Maske gewechselt, dann verursachte diese Aktionen einen Programmabsturz.

#### 2.5.3 Absturz der VG-Laufzeit durch Alarm

Bei einer größeren Anzahl von definierten Alarmen mit zugehörigen Triggern konnte das Auslösen eines Alarms zum Absturz der Laufzeit führen.

#### 2.5.4 STX-Runtime zeichnete teilweise BackgroundMode des MeterEx-Objekts falsch

Wurde beim MeterEx-Objekt die Option **Background Mode Transparent** ausgewählt, wurde in der Runtime und auch in der Simulation der Hintergrund trotzdem gezeichnet.

### 2.6 STX und Visu-Commands

#### 2.6.1 Änderungen über ein ISO-Kommando funktionierten nur bei Standardsprache

Bei einem Projekt mit CTaskLib zeigten Änderungen von Attributen mittels ISO-Kommandos keine Wirkung, wenn die eingestellte Sprache nicht die Standardsprache war.

#### 2.6.2 VisuCmds und Punktnotation funktionierten teilweise nicht

SVG-Listen werden nun mit Listindex = 0 initialisiert. Normale SVGs behalten den Wert -1 als ListIndex.

**Bemerkung:** Die Fill- und LineStyles können auch nicht gesetzt sein und sind somit NULL. Hier muss durch den STX-Programmierer auf NULL-Zeiger-Zugriffe geprüft werden!

### 2.6.3 Punktnotation mit NumberVariable vom Typ Float und Double

Punktnotation funktionierte nicht mit NumberVariable vom Typ Float und Double. Nun sind auch das Setzen und Auslesen von NumberVariablen vom Typ Float und Double möglich. Die Aufrufe sind <NumVar>.DoubleValue und <NumVar>.FloatValue.

### 2.6.4 VisuCmdGetAttribute im Zusammenhang mit Buttons

Das Visu-Command hat statt den Attributen des Buttons das Flag Enabled/Disabled zurückgegeben.

## 2.7 Masken

### 2.7.1 Softkey-Maske hatte leeren Designator

Die Laufzeit stellte Softkey-Masken falsch dar, wenn diese nur aus zwei Seiten bestanden und die **Navigation Keys** mit der Option **Auto** ausgewählt wurden.

## 2.8 Ressourcen/Sprache

### 2.8.1 VG-Stringvariable mit DataSource Local und Resource-Anbindung ignorierte Umschalten der Sprache

VG-Stringvariable mit DataSource Local und Resource-Anbindung ignorierte Umschalten der Sprache. Wird die Variable von einem Register oder vom OPC-UA-Server beschrieben, so wird der Inhalt nicht von einer Ressource überschrieben. Wird die Variable ausschließlich per Ressource definiert so gilt der jeweilige Inhalt abhängig von der momentan aktiven Sprache. Wird der Wert z.B. manuell überschrieben, so gilt immer dieser Inhalt, unabhängig von der Ressource.

### 2.8.2 Resource-Import führte zu .NET-Fehler

War in einer CSV-Datei eine Zeile unvollständig ausgefüllt, so konnte es beim Ressourcen-Import zu einer Exception bzw. einem .Net-Fehler kommen.

### 2.8.3 Bei Sprachumschaltung wurden STX-Objekte ignoriert

Die Softkeymaske wurde nach Sprachumschaltung nicht aktualisiert und STX-Objekte auf Softkeys ignoriert.

## 2.9 Alarm Control

### 2.9.1 Spaltenbreite des Alarm Controls war auf 1000 begrenzt

Bei der Konfiguration der Spaltenbreite einer Alarm-Tabelle wurden Werte größer 1000 verworfen und wieder auf maximal 1000 gesetzt. Der Gültigkeitsbereich einer Tabellenspalte wurde auf beliebige positive Zahlen erweitert.

### 2.9.2 Keine neuen Alarm-Ordner anlegbar

Für Alarm-Prioritäten (Category) konnten keine neuen Ordner angelegt werden.

### **2.9.3 Name eines Unterordners im Alarm-Service**

Namen von Unterordnern im Alarm-Service konnten nicht geändert werden.

### **2.9.4 S-Plattform nimmt nicht zugehöriges Font Attribute aus Differenz-IOP**

Für die S-Plattform wurde ein falsches Kompilat erzeugt. Damit konnten beispielsweise russische Texte nicht mehr richtig angezeigt werden.

## **2.10 Compiler**

### **2.10.1 ISO-Compiler verarbeitete nur erstes Makro eines Masken-Events**

Beim Kompilieren wurde bei einer Maske pro Event nur das erste Makro verarbeitet. Waren mehrere Makros einem Event zugeordnet, so wurden diese nicht kompiliert und erschienen so auch nicht im Kompilat (\*.iop).