



## ISO-Designer

Versionsupdate von V. 5.3.1 auf V. 5.4.0

We automate your success

Jetter AG  
Gräterstrasse 2  
71642 Ludwigsburg

**Telefon:**

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

**E-Mail:**

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

30.10.2019

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

---

## Inhalt

1	Neuerungen .....	1
1.1	Allgemein .....	1
1.1.1	Neuer Button "Collapse all" .....	1
1.1.2	Arbeitsbereich und Projekt umbenennen .....	1
1.1.3	Kommentarfunktion .....	1
1.1.4	Projektübergreifendes Präfix für Objektnamen .....	1
1.1.5	Erweiterung um eine Post Build Funktionalität .....	1
2	Beseitigte Software-Bugs .....	2
2.1	Objekte .....	2
2.1.1	Bilder mit Grauwerten wurden falsche Farbewerte zugewiesen .....	2
2.1.2	Fehlende Properties beim Kopieren eines PictureGraphic-Objekts .....	2
2.1.3	Window-Mask-Objekt ließ nicht alle Objekte in einem Container zu .....	2
2.1.4	Änderungen der Eigenschaft Point beim Rectangle .....	2
2.1.5	Beim Kopieren und Einfügen eines Objektes verschob sich die Maskenposition .....	2
2.1.6	Property Suppress eines Rectangle-Objekts zur Laufzeit .....	2
2.1.7	Drag&Drop von Bildern und SVGs im ObjectPool .....	2
2.1.8	Falsches vertikal Alignment beim OutputString eines Buttons .....	2
2.2	Allgemein .....	2
2.2.1	Löschen einer Datamask führte eventuell zum Absturz .....	2
2.2.2	Absturz beim Einfügen von Softkey mit Copy und Paste in Library .....	3
2.2.3	Falscher Eintrag für ColorMap-Objekt in C-Datei .....	3
2.2.4	Bei geschlossenem Workspace wurde der Tooltip eines Objekts angezeigt .....	3
2.2.5	Unzureichende Fehlermeldung, wenn der Projektpfad nicht erlaubte Sonderzeichen enthielt	3
2.2.6	CAN-Download ignorierte Filter-Wildcard .....	3
2.2.7	IOP-Import übernahm Texte nicht richtig .....	3
2.2.8	Falsche und fehlende Button-Properties .....	3
2.2.9	Hintergrundfarbe einer Maske im Simulator .....	3
2.2.10	Erstes Byte im c-File bei Definition von ISO_OP_MEMORY_CLASS .....	3
2.2.11	Falsche Anzeige des Mauszeigers beim Einfügen eines Softkeys .....	4
2.2.12	FTP-Deployment fehlte .....	4
2.3	Editor .....	4
2.3.1	Gruppen wurden im Component-Editor nicht richtig dargestellt .....	4
2.3.2	Absturz des Programms durch Löschen einer DataMask .....	4
2.4	Makros und Events .....	4
2.4.1	ChangeFillAttribute-Command eines ISO-Makros wurde falsch kompiliert .....	4
2.4.2	Makro-Commands mit Farben wurden falsch importiert .....	4
2.4.3	Beim Macro-Command ChangeFontAttributes fehlten Parameter .....	4
2.5	Compiler .....	4
2.5.1	ISO-Compiler verarbeitet nur erstes Macro eines Masken-Events .....	4



# 1 Neuerungen

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

## 1.1 Allgemein

### 1.1.1 Neuer Button "Collapse all"

Es wurde ein Button in das Dockingfenster des Object Pools eingefügt, mit dem sich alle aufgeklappten Einträge schließen lassen.

### 1.1.2 Arbeitsbereich und Projekt umbenennen

Arbeitsbereiche und Projekte können jetzt umbenannt werden. Optional können bei diesem Vorgang die zugehörigen Verzeichnisse umbenannt werden. Diese Funktion kann entweder über das Dateimenü oder das Kontextmenü im Arbeitsbereich im Baum ausgeführt werden.

### 1.1.3 Kommentarfunktion

Sie können nun bei jedem Objekt einen Kommentar hinzufügen.

### 1.1.4 Projektübergreifendes Präfix für Objektnamen

Es wurde ein Eingabefeld mit der Bezeichnung **Prefix For Object Templates** zur Eingabe eines Präfix eingefügt. Standardmäßig ist das Eingabefeld leer. In diesem Fall werden die Objektnamen wie in der Namensspalte vorgegeben aufgebaut. Wird in dem Eingabefeld etwas eingetragen, dann wird das Präfix automatisch dem Objektnamen vorangestellt.

**Beispiel:** Präfix = **MyProject123\_**, Name Format Button = "Button\_%ld"

Ausgabe im Feld **Namen** im **Properties**-Fenster = **MyProject123\_Button10000**

### 1.1.5 Erweiterung um eine Post Build Funktionalität

In den Projekteigenschaften kann jetzt ein Batchjob definiert werden, der nach einem erfolgreichen Compilerlauf ausgeführt wird.

## 2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

### 2.1 Objekte

#### 2.1.1 Bilder mit Grauwerten wurden falsche Farbewerte zugewiesen

Es wurden Farbindizes aus dem proprietären Bereich (größer 231) für das PictureGraphic-Objekt verwendet. Nun werden die vordefinierten Farbenindizes von 0 bis 231 verwendet.

#### 2.1.2 Fehlende Properties beim Kopieren eines PictureGraphic-Objekts

Wurde ein PictureGraphic-Objekt direkt von der Library in den Objectpool kopiert und war nicht auf einer Maske vorhanden, dann wurden nicht alle Properties gesetzt.

#### 2.1.3 Window-Mask-Objekt ließ nicht alle Objekte in einem Container zu

Der Compiler-Fehler, beim Überprüfen der referenzierten ISO-Objekte eines Containers auf einem Window-Mask-Objekt, wurde behoben.

#### 2.1.4 Änderungen der Eigenschaft Point beim Rectangle

Das Ändern der Koordinaten der Eckpunkte ist im Properties-Fenster nicht mehr nötig, da ein Rechteck über seine Breite und Höhe definiert wird.

#### 2.1.5 Beim Kopieren und Einfügen eines Objektes verschob sich die Maskenposition

Wurde in eine Maske ein Objekt eingefügt, wurde danach automatisch der Maskenursprung verschoben, so dass das Objekt nicht mehr sichtbar war.

#### 2.1.6 Property Suppress eines Rectangle-Objekts zur Laufzeit

Aufgrund von Rundungsfehlern, wurden Linien bei vergrößerter und gescrollter Entwurfsansicht falsch dargestellt. Dies führte dazu, dass unterdrückte Linien eines Rectangle-Objekts fälschlicherweise dargestellt wurden.

#### 2.1.7 Drag&Drop von Bildern und SVGs im ObjectPool

Wurden Bilder oder SVG-Dateien vom Windows Explorer mit Drag&Drop auf eine Maske kopiert, dann wurden für diese Dateien immer doppelt soviel Objekte im ObjectPool erzeugt.

#### 2.1.8 Falsches vertikal Alignment beim OutputString eines Buttons

Ein vertikales Alignment war im Level 3 für OutputString und OutputNumber noch nicht definiert. Dieses Flag wird nun mit 0 (default) kompiliert.

### 2.2 Allgemein

#### 2.2.1 Löschen einer Datamask führte eventuell zum Absturz

Das Löschen einer Datamask, welche im Hauptfenster geöffnet war, führte in manchen Fällen zum Absturz. Durch automatisches Schliessen des Fensters nach dem Löschen, wurde dieser Fehler beseitigt.

### 2.2.2 Absturz beim Einfügen von Softkey mit Copy und Paste in Library

Absturz des ISO-Designers beim Einfügen von Softkeys mit Copy und Paste in Library.

### 2.2.3 Falscher Eintrag für ColorMap-Objekt in C-Datei

Beim ColorMap-Objekt wurde die Anzahl der Farbeinträge mit dem Schlüsselwort WORD in die C-Datei geschrieben.

### 2.2.4 Bei geschlossenem Workspace wurde der Tooltip eines Objekts angezeigt

In der Workspace-Ansicht wurde der Tooltip eines Objektes am Mauszeiger angezeigt, obwohl der Workspace bereits geschlossen war.

### 2.2.5 Unzureichende Fehlermeldung, wenn der Projektpfad nicht erlaubte Sonderzeichen enthielt

Wurde ein Ordnername mit Sonderzeichen wie z.B. %, &, < oder > für ein Projekt verwendet, so traten Fehlfunktionen mit unklaren Fehlermeldungen auf. Es wird jetzt eine etwas ausführlichere Fehlermeldung angezeigt und beim Öffnen eines Projektes wird eine Warnung im Meldungsfenster ausgegeben.

### 2.2.6 CAN-Download ignorierte Filter-Wildcard

Beim Ermitteln der Dateien, die für den Download/Deployment relevant sind, wurde der Wildcard-Filter nicht beachtet. Dies betraf auch das Deployment über FTP und über File-System.

### 2.2.7 IOP-Import übernahm Texte nicht richtig

Beim IOP-Import wurden die Texte der Objekte InputText und OutputText als Fragezeichen importiert, wenn der Font den Typ **Proprietary** hatte. Nun wird bei proprietären Fonts der Text mit ISO Latin 1 importiert.

### 2.2.8 Falsche und fehlende Button-Properties

In VT-Level 2 wurde das Property **Checked** nicht sofort eingeblendet, wenn Latchable gesetzt wurde.

In VT-Level 3 wurden zuviele Properties angeboten.

In VT-Level 4 und höher wurden Enable, SuppressBorder und NoBorder nicht angeboten.

### 2.2.9 Hintergrundfarbe einer Maske im Simulator

Es war seither möglich beliebige RGB-Werte für den Maskenhintergrund zu definieren. Da aber laut ISO-Norm lediglich 256 Farben zu Verfügung stehen, sind diese freien Farbdefinitionen bei ISO-Plattformen nicht gültig. Im ISO-Designer erfolgt nun bei nicht definierten Farbwerten eine Korrektur. Die Simulation und Laufzeit zeigten die Farben schon immer richtig an.

### 2.2.10 Erstes Byte im c-File bei Definition von ISO\_OP\_MEMORY\_CLASS

Am Beginn des ISO\_OP\_MEMORY\_CLASS wurde immer eine 17 in die c-Datei geschrieben. Diese Zeile wurde entfernt.

### 2.2.11 Falsche Anzeige des Mauszeigers beim Einfügen eines Softkeys

Der Mauszeiger wurde beim Einfügen eines neuen Softkeys in eine gezoomte Softkey-Maske falsch dargestellt. Wenn der Mauszeiger über einen freien Slot bewegt wurde, zeigte die Darstellung an, dass an der aktuellen Mausposition kein Softkey eingefügt werden könnte.

### 2.2.12 FTP-Deployment fehlte

Im ISO-Designer ließ sich als Target-Plattform nur CAN und Filesystem auswählen, FTP fehlte.

## 2.3 Editor

### 2.3.1 Gruppen wurden im Component-Editor nicht richtig dargestellt

Beim Öffnen einer Gruppe im Component-Editor wurde diese nicht korrekt oben links positioniert.

Wurde im Component-Editor ein Zoomfaktor  $> 1$  eingestellt und der Component-Editor wurde geschlossen und wieder geöffnet, dann wurde ein falscher Zoomfaktor verwendet. Das zu editierende Objekt befand sich außerhalb des sichtbaren Bereichs.

### 2.3.2 Absturz des Programms durch Löschen einer DataMask

Das Löschen einer Datamask, die im Hauptfenster geöffnet war, führte in einigen Fällen zu einem Absturz. Dieser Fehler wurde behoben, indem das Fenster nach dem Löschen automatisch geschlossen wird.

## 2.4 Makros und Events

### 2.4.1 ChangeFillAttribute-Command eines ISO-Makros wurde falsch kompiliert

Beim Compilieren eines ISO-Projekts wird ein C-Header erzeugt. Dort wurde der Makrobefehl **ChangeFillAttribute** falsch kompiliert. Die Objekt-ID wurde falsch formatiert und der FillType falsch heruntergeschrieben.

### 2.4.2 Makro-Commands mit Farben wurden falsch importiert

Die Farben in Makro-Commands wurden in Hex statt Decimal angezeigt.

### 2.4.3 Beim Macro-Command ChangeFontAttributes fehlten Parameter

Beim Macro-Command **ChangeFontAttributes** fehlte der Parameter `FontType`

## 2.5 Compiler

### 2.5.1 ISO-Compiler verarbeitet nur erstes Macro eines Masken-Events

Beim Kompilieren wurde bei einer Maske pro Event nur das erste Makro verarbeitet. Waren mehrere Makros einem Event zugeordnet, so wurden diese nicht kompiliert und erschienen somit auch nicht im Kompilat (\*.iop).